basic.forever(() => {

led.plot(2, 2)

if (input.rotation(Rotation.Pitch) > 0) {

led.unplot(2, 2)

led.plot(2, 0)

} else {

led.unplot(2, 0)

}

if (input.rotation(Rotation.Pitch) < 0) {

led.unplot(2, 2)

led.plot(2, 4)

} else {

led.unplot(2, 4)

}

if (input.rotation(Rotation.Roll) > 0) {

led.unplot(2, 2)

led.plot(0, 2)

} else {

led.unplot(0, 2)

}

if (input.rotation(Rotation.Roll) < 0) {

led.unplot(2, 2)

led.plot(4, 2)

} else {

led.unplot(4, 2)

}

})